



AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASI  
ELM VƏ TƏHSİL NAZİRLİYİ

ARTİ



AZƏRBAYCAN RESPUBLİKASININ  
TƏHSİL İNSTİTUTU



MÜTDA  
MƏKTƏBƏQƏDƏR VƏ ÜMUMİ TƏHSİL  
ÜZRƏ DÖVLƏT AGENTLİYİ



# RFM

RESPUBLİKA FƏNN MÜSABİQƏLƏRİ  
YARIMFİNAL MƏRHƏLƏSİ

Ad \_\_\_\_\_ Soyad \_\_\_\_\_

## 6-cı sinif İnformatika Rus bölməsi

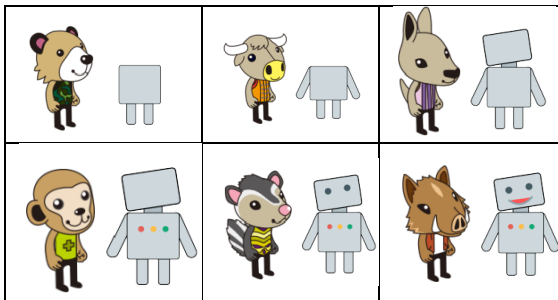
- İmtahan müddəti — **120 dəqiqədir**.
- Hər səhv cavab öz dəyərini **1/4-ni aparır**.
- 1-5-ci suallar **3**, 6-20-ci suallar **4**, 21-25-ci suallar **5** balla qiymətləndirilir.
- Kitabçada **25 sual** mövcuddur.
- Nəzarətçilərə **cavab kağızları** təqdim olunur.
- Yarımfinal mərhələsinin nəticələrini **14.05.2026**-cı il tarixindən etibarən **portal.edu.az** platformasında (QR kodu skan edərək) şəxsi kabinetinizdən və təhsil aldığınız ümumtəhsil müəssisəsindən öyrəne bilərsiniz.

Kitabçamda texniki qüsurlar (çap olunmamış, aydın olmayan səhifə, natamam suallar) olmadığını və məlumatların (sinif, fənn, bölmə) mənim məlumatlarıma uyğunluq təşkil etdiyini təsdiq edirəm.

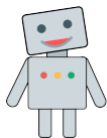
İmza: \_\_\_\_\_



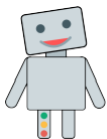
9. В процессе сборки роботов участвуют шесть животных. Работа каждого животного заключается в том, чтобы прикреплять определенные детали к соответствующим частям робота. На следующих изображениях показано, как выглядит робот после того, как каждое животное завершит свою работу.







После полной сборки каждый робот должен выглядеть следующим образом:



Однако, из-за того что одно из вышеупомянутых животных выполнило свою работу неправильно, в итоге получился следующий робот:




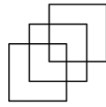

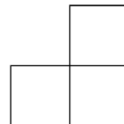
Какое животное выполнило свою работу неправильно?

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

10. Какую фигуру нарисует черепашка в графической области после выполнения следующей программы ALPLogo?

```

Область кода
1  очистить
2  домой
3  пероопусти
4  повтори 3 [
5  вперед 100
6  направо 90
7  вперед 100
8  направо 90
9  вперед 100
10 направо 90
11 вперед 100
12 направо 90]
13 скрыть черепашку
    
```

- A) 
- B) 
- C) 
- D) 

11. В стандарте ASCII на каждый символ отводится 1 байт. В следующей таблице приведены ASCII-коды некоторых букв в десятичной системе счисления:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑
65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑	↑
78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90

Какому слову соответствует следующая последовательность битов?

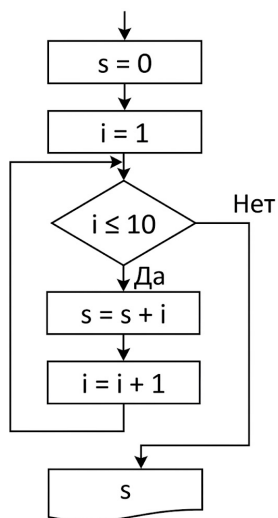
100110101000101010001000100000101001100

- A) METAL
- B) MEDAL
- C) MODEL
- D) DREAM

12. В цветовой модели RGB один пиксель кодируется 24 битами. Сколько Мбайт памяти займет изображение размером 1024x2048 пикселей, закодированное в модели RGB?

- A) 4                      B) 5  
C) 6                      D) 8

13. Каким будет конечное значение переменной  $s$  после выполнения следующего алгоритма блок-схемы?



- A) 45                      B) 55  
C) 10                      D) 11

14. Из следующих чисел выберите те, которые делятся на 4 без остатка:

1.  $101110110110_2$
2.  $1011101111110111100_2$
3.  $CACFC_{16}$
4.  $47747774777_8$
5.  $101010101010101_2$

- A) 1, 5                      B) 2, 4  
C) 2, 3                      D) 4, 5

15. Выберите устройства, которые не относятся к устройствам ввода:

1. веб-камера
2. материнская плата
3. оптический диск
4. графический планшет
5. оперативная память

- A) 3, 4                      B) 1, 3  
C) 2, 4, 5                      D) 2, 3, 5

16. Операция  $\text{swap}(x,y)$  меняет местами значения переменных  $x$  и  $y$ . Например, если  $x=5$  и  $y=3$ , то сразу после операции  $\text{swap}(x,y)$  переменные примут значения  $x=3$  и  $y=5$ . Чему будет равна сумма  $a+b+c$  после последовательного выполнения нижеуказанных операций сверху вниз?

```

a = 1, b = 2, c = 3
swap(a, b)
b = b + 1
swap(a, c)
a = a + 2
swap(b, c)
c = a + b
  
```

- A) 7                              B) 12  
C) 13                              D) 14

17. Выберите информационные процессы:

1. передача
2. дискретность
3. полнота
4. понятность
5. обработка

- A) 1, 5                      B) 2, 3  
C) 3, 4                      D) 4, 5

18. Найдите значение  $X$  на основе следующего равенства:

$$AB_{16} + 111_2 + 2_{10} + 7_8 = X_{10}$$

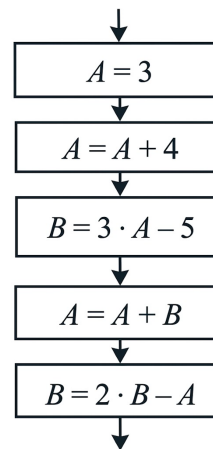
- A) 177                      B) 182  
C) 185                      D) 187

19. Атилла находит секретную карту в древней библиотеке. В карте указано: “Чтобы найти сокровище, ты должен выйти из пещеры и войти в секретный тоннель, идущий на север”. Выйдя из пещеры, Атилла видит перед собой 4 разных тоннеля и понимает, что информации на карте недостаточно для того, чтобы решить, какой именно тоннель выбрать.

Какое свойство информации не соблюдается в данной карте?

- A) объективность  
B) достоверность  
C) полнота  
D) актуальность

20. Чему будет равно конечное значение переменной  $A$  после выполнения следующего алгоритма?



- A) 9                              B) 16  
C) 23                            D) 32

21. На каком расстоянии от исходного положения остановится черепашка после выполнения следующей программы ALPLogo?

Область кода	
1	домой
2	очистить
3	пероопусти
4	повтори 2 [повтори 3
5	[повтори 4 [вперед 10] ]
6	повтори 5[назад 10] ] ]

- A) 10                              B) 90  
C) 110                            D) 140

22. В графической области ALPLogo черепашка в исходном положении смотрит на север.

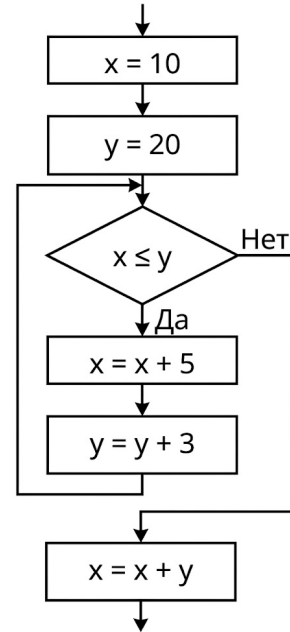


В каком направлении будет смотреть черепашка в самом конце после выполнения следующего кода?

Область кода	
1	очистить
2	домой
3	переменная $b$
4	$b = 5$
5	повтори 4 [
6	повтори $b$ [направо 90]
7	$b = b - 1$ ]

- A) Восток
- B) Запад
- C) Юг
- D) Север

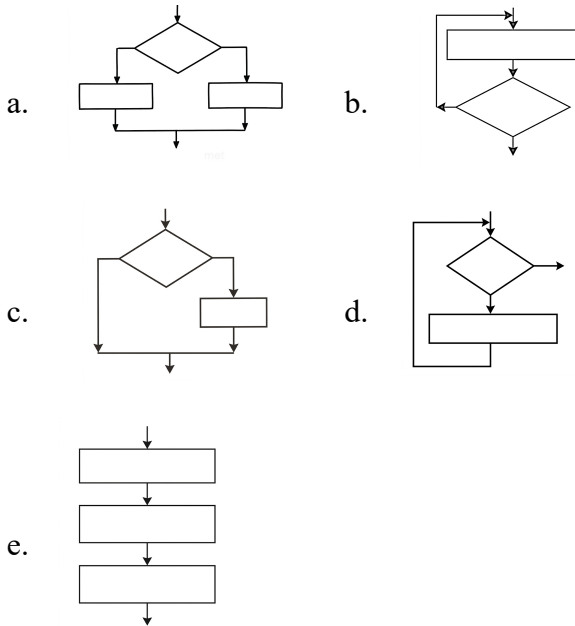
23. Определите конечное значение переменной  $y$  после выполнения следующего алгоритма:



- A) 86
- B) 78
- C) 40
- D) 38

24. Установите соответствие:

1. разветвляющийся алгоритм
2. циклический алгоритм
3. линейный алгоритм



- A) 1–a, c; 2–b, d; 3–e  
 B) 1–a, b; 2–c, d; 3–e  
 C) 1–c, d; 2–a, e; 3–b  
 D) 1–a, c; 2–d; 3–b, e

25. Каким должно быть минимальное начальное значение переменной **a** в 6-й строке, чтобы Черепашка смогла написать число 2026 в разделе графики?

Область кода	
1	очистить
2	домой
3	размертекста 30
4	переменная a, b
5	a=...
6	b=13
7	пиши случайное (a+b)
8	скрытьчерепашку

- A) 2012                      B) 2013  
 C) 2014                      D) 2015

